

Die neue Mission beginnt im Winter 2023

DEVELOPING!

TASKFORCE

SAVING ANTIQUITIES

Schließ Dich einem Team an!

Mit Developing! Taskforce Saving Antiquities bringen wir Dich mit Gamedesigner*innen und Kulturgutschützer*innen zusammen. Wir laden Dich ein, spielerisch Neues über den Schutz und Erhalt unseres kulturellen Erbes zu erfahren und kreativ über einen längeren Zeitraum in einem Team an der Entwicklung einer neuen Fallgeschichte für das kollaborative Brettspiel „Taskforce Saving Antiquities“ zu arbeiten. Unterstützung erhalten Du und Dein Team durch unsere Expert*innen.

DEVELOPING! PHASE 1

Preparing our data – develop your ideas
(online)

15.12. – 17.01.2023

Vorbereitung von Info-Material
für Fallentwickler*innen zu den
Schwerpunkten:

- Kulturgutschutz und Krieg
- Kulturgutschutz und Restitution
- Kulturgutschutz und Umwelt

DEVELOPING! PHASE 2

Kick-Off-Event & Ideen-Pitch (online)

18.01.2023

Vorstellung der Schwerpunkte und Ideen,
Teambildung

DEVELOPING! PHASE 3

Entwicklungsphase & Testing (online)

19.01. – 30.03.2023

In zehn Wochen zum eigenen Fall

DEVELOPING! FINALE

PREISVERLEIHUNG IN BERLIN

Präsentation aller neuen Fälle und
Vergabe der Auszeichnungen

Sei dabei!

Um Dich anzumelden, sende eine Nachricht bis zum
15. Dezember 2022 an sekretariat@berliner-antike-kolleg.org.



Weitere Informationen zur Veranstaltungsreihe
findest Du auf www.berliner-antike-kolleg.org/developing. Wenn Du mehr über Taskforce
Saving Antiquities wissen möchtest, liefert
unsere Projektwebsite alles Wissenswerte
www.saving-antiquities.org/taskforce.

Das Projekt wird gefördert im Rahmen des Jahresthemas 2022:
„Mit!Reden - Transdisziplinarität und Partizipation in den
Altertumswissenschaften“

